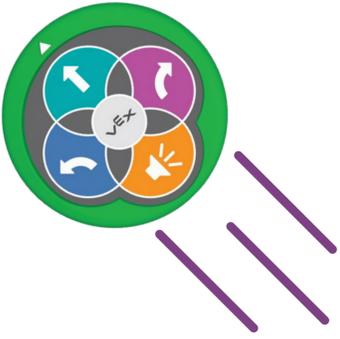


Programmieren Beginnt Früh

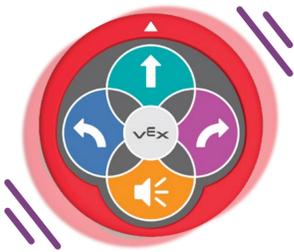
1 Zum Starten schieben



2 Zum Programmieren berühren



3 Zum Löschen schütteln



EREIGNIS ROT

- wenn 123 gestartet
- zurück auf start
- stopp

AKTION GRÜN

- handelt traurig
- handelt verrückt
- handelt glücklich

ZEIT GRAU

- warte 1 sekunde
- warte 2 sekunden
- warte 4 sekunden

BEWEGUNG BLAU

- fahre 1
- fahre 2
- fahre 4
- drehe links
- drehe rechts
- zufällige drehung
- halbe drehung
- fahre bis objekt
- fahre bis zusammenstoß
- fahre bis zur linie

TON ROSA

- spiele hupe
- spiele türklingel
- spiele zusammenstoß
- spiele zufälligen ton

AUSSEHEN LILA

- leuchte lila
- leuchte grün
- leuchte blau
- nicht leuchten



STEUERUNG ORANGE

- wenn objekt
- wenn kein objekt
- wenn rot
- wenn grün
- wenn blau
- wenn hell
- wenn dunkel
- wenn rechte taste
- wenn linke taste
- wenn fahrtaste
- wenn klangtaste
- wenn zusammenstoß
- dann
- wenn beendet